

Nombre: _____

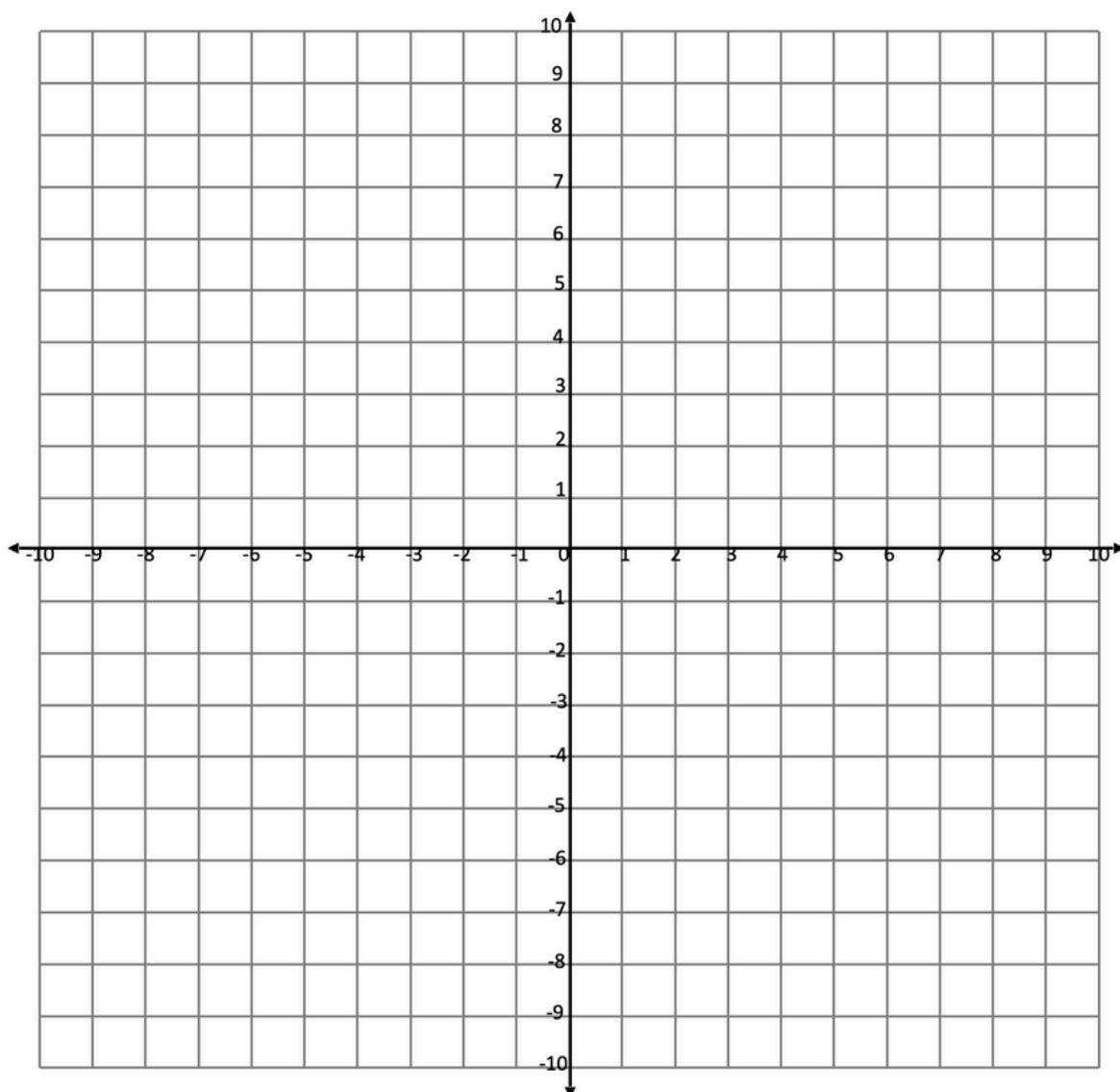
Fecha: _____

JUEGO DE BINGO

Plano de Coordenadas

Instrucciones para el alumno:

Dibuje 10 puntos en el plano de coordenadas y escriba las coordenadas de cada punto al lado. Escucha atentamente al adulto que dirá los puntos de coordenadas. Si oyes uno de tus puntos, haz un círculo alrededor de él. El primero que logre marcar 5 puntos, ¡gana!



JUEGO DE BINGO

Plano de Coordenadas

Instrucciones para el profesor o los padres:

Una vez que los alumnos hayan dibujado y escrito las coordenadas de 20 puntos en su plano de coordenadas, abra un generador de números aleatorios en su teléfono, configurado para generar números entre -10 y 10. Utilice el generador para seleccionar dos números al azar y, a continuación, diga el par de coordenadas correspondiente. Continúa este proceso hasta que un alumno haya marcado 5 puntos y gane el juego.

